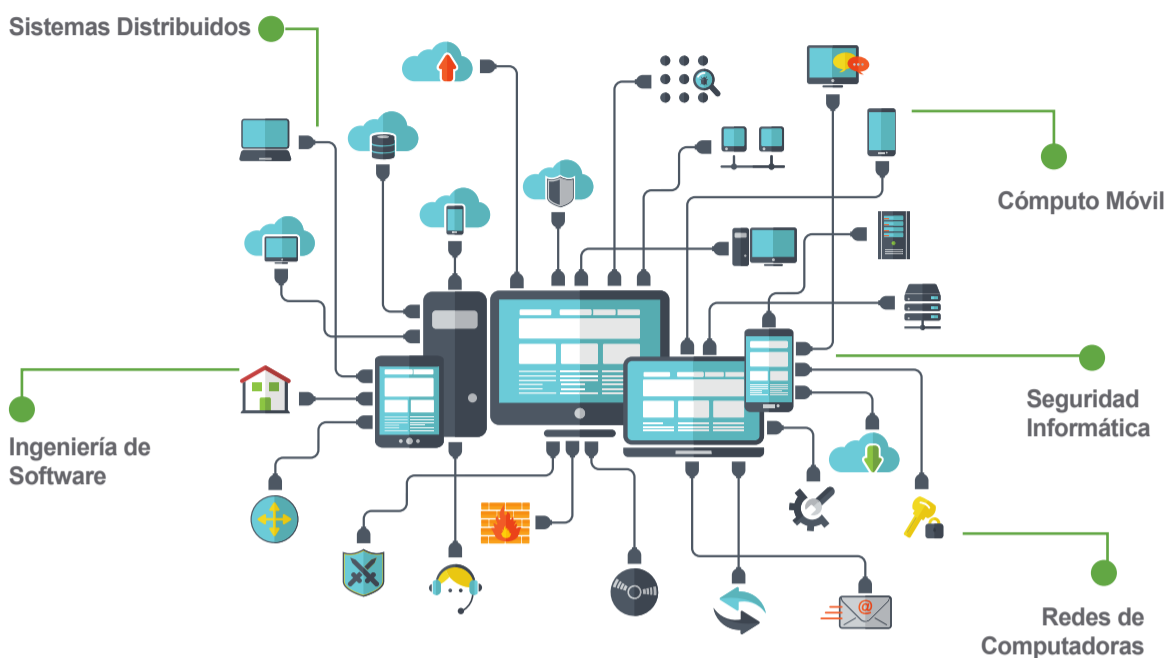


INGENIERO EN SOFTWARE



Serás un líder en el área de desarrollo de software, creativo y con espíritu de investigación. Tendrás una visión estratégica de negocios para plantear y diseñar soluciones de software innovadoras y acordes con el entorno social y empresarial, aplicando metodologías de desarrollo, ambientes gráficos y nuevas tecnologías.



Ventajas competitivas

- Programa orientado a atender la demanda de empresas de alta tecnología.
- Acceso a la plataforma global de CISCO.
- Estancias Profesionales en empresas de vanguardia.
- Desarrollo de proyectos multidisciplinarios, con énfasis en el manejo de dispositivos electrónicos, tarjetas y sensores.

PLAN DE ESTUDIOS INGENIERO EN SOFTWARE

12 cuatrimestres (4 años)



Formación Universitaria

- Lengua Extranjera I
- Lengua Extranjera II
- Antropología Filosófica
- Ética Profesional
- Lógica y Filosofía de la Ciencia

Formación Básica

- Metodología de la Investigación
- Introducción a la Ingeniería
- Álgebra
- Álgebra Lineal
- Probabilidad y Estadística
- Matemáticas Avanzadas
- Gestión y Evaluación de Proyectos
- Administración, Contabilidad y Costos
- Administración de Recursos Humanos
- Técnicas de Expresión Oral y Escrita
- Cálculo Diferencial e Integral
- Ecuaciones Diferenciales
- Cálculo Vectorial
- Física Moderna

Formación Disciplinaria

- Redes I
- Estructura de Datos
- Redes II
- Arquitectura de Microcontroladores
- Diseño de Sistemas con Microprocesadores
- Dinámica de Sistemas Físicos
- Manejo de Equipo y Lógica Digital
- Taller de Mantenimiento de Equipo y Virtualización
- Estática y Dinámica
- Administración de Proyectos de Software
- Tecnologías para el Manejo de Información
- Ingeniería de Software I
- Ingeniería de Software II
- Programación en Web I
- Programación en Web II
- Plataformas y Sistemas Operativos
- Programación Avanzada I
- Programación Avanzada II
- Taller de Programación
- Seguridad Informática
- Sistemas Operativos
- Bases de Datos I
- Bases de Datos II
- Prácticas Profesionales I
- Prácticas Profesionales II
- Sistemas Operativos para Embebidos

Formación Profesional

- Simulador Estratégico de Negocios
- Bases de Datos III
- Inteligencia Artificial
- Sistemas Distribuidos
- Modelo y Animación 3D
- Sistemas Operativos para Embebidos
- Programación y Animación 3D
- Ingeniería de Servicios
- Auditoría de Sistemas
- Derecho Aplicado a las Tecnologías de Información
- Redes III
- Redes IV
- Pruebas de Software
- Diseño de Proyecto de Software I
- Diseño de Proyecto de Software II
- Arquitectura de Software
- Taller de Modelado de Hardware
- Cómputo Móvil

OPCIONES DE TITULACIÓN

- Excelencia Académica
- Examen General de Conocimientos
- Tesis
- Maestría en Áreas Afines
- Especialidad
 - Ingeniería de Software
 - Seguridad de Cómputo
 - Redes de Computadora
 - Sistemas de Calidad
 - Administración Financiera de Proyectos y Negocios
 - Alta Dirección
 - Tecnologías de Internet
- Proyecto de Intervención
- Desarrollo de una Empresa
- Proyecto CONACYT
- Producto de Utilidad



ÁREA LABORAL

Podrás desarrollar tu profesión en empresas con necesidades en sistemas de información, o bien, crear tu propia empresa. Estarás capacitado para laborar en entidades de gobierno y privadas que requieren del diseño de software personalizado, así como en empresas dedicadas al desarrollo, pruebas y validación de software.



CAMPUS

• Guadalajara (CU)



SOLICITUD DE ADMISIÓN



PROCESO DE ADMISIÓN



COLEGIATURA

Costos, Formas de Pago



Inicio de CLASES